

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «КУБОК РТК МИНИ»

Приложение №1. Полигон: описание, технические характеристики, конфигурация. Баллы, начисляемые за участки.

Полигон для соревнований «Кубок РТК Мини» представляет собой уменьшенную версию настоящего полигона для соревнований «Кубок РТК»: внутренние габаритные размеры ячейки-кубика 340х340х340 мм (в отличие от большого полигона, где ячейки 740х740х740 мм).

1. Лабиринт

1.1. Лабиринт позволяет оценить возможность функционирования робота в замкнутом пространстве и условиях ограниченной видимости.

1.2. На рисунке 1 представлена возможная конфигурация полигона.

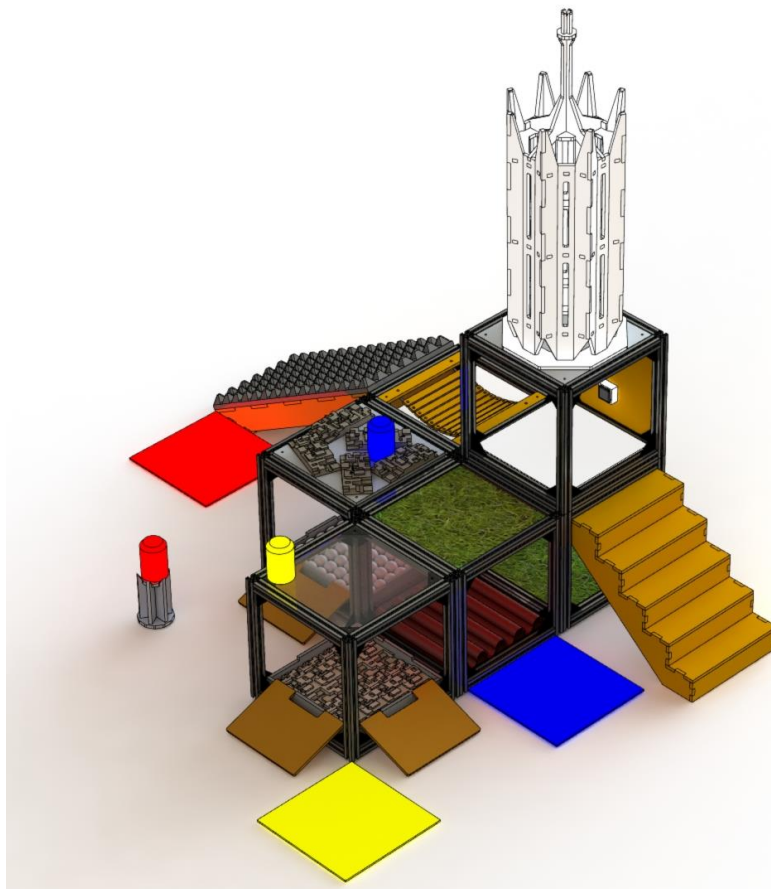


Рисунок 1 - «Пример конфигурации миниполигона»

1.3. Лабиринт содержит различные испытания, препятствия и задания, которые надо преодолеть в процессе попытки. Все испытания в лабиринте различны по сложности и способу прохождения, каждое задействует определенные характеристики робота.

1.4. Количество и порядок соединения ячеек, а также расположение испытаний изменяются перед каждым соревнованием.

1.5. Испытания и задания в Лабиринте

1.5.1. **Трава** – площадка с искусственной травой из полипропилена, длина ворса 40 мм (рисунок 2). Покрытие прикреплено к листу фанеры. Габариты площадки 340x340x12-50.

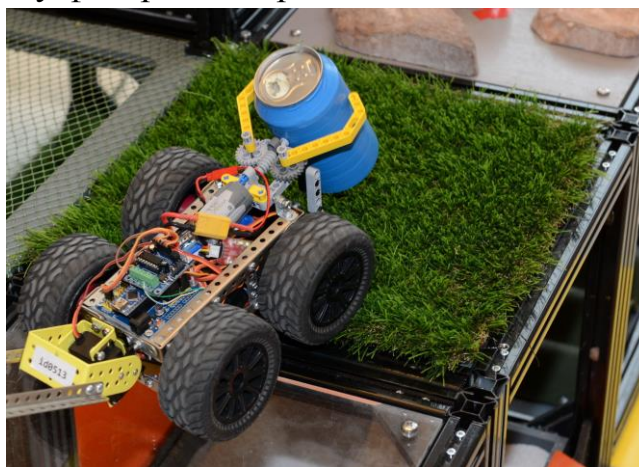


Рисунок 2 - «Трава»

1.5.2. **Камни** – площадка, представляющая собой лист фанеры с прикрепленными к нему камнями, с острыми углами и сильными перепадами по высоте (рисунок 3). Средняя высота каменного слоя – 35 мм. Габариты площадки 340x340x35.

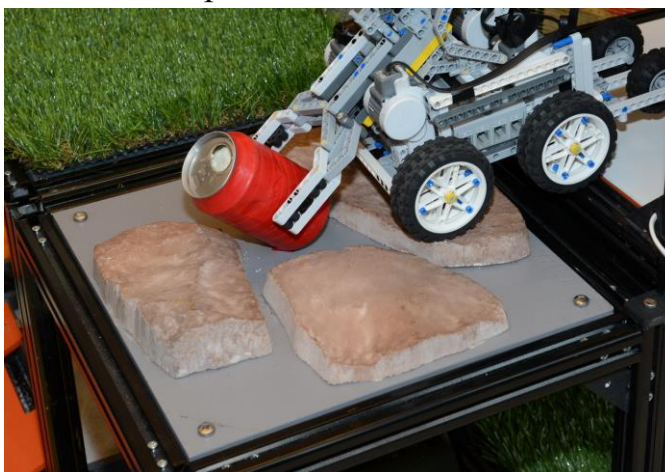


Рисунок 3 - «Площадка с камнями»

1.5.3. **Кнопка** – обыкновенный бытовой выключатель для лампочки (рисунок 4). При нажатии загорается прожектор в Башенке. Кнопка расположена на высоте 100 мм от пола.



Рисунок 4 - «Кнопка и прожектор в Башне»

1.5.4. Участок, представляющий собой **короб с шариками для тенниса** – в короб насыпано 15-20 пластиковых шариков для пинг-понга (диаметр 40 мм) в один слой (рисунок 5). Габариты короба 340x340x40.



Рисунок 5 - «Шарики»

1.5.5. **Керамзит** – участок, представляющий собой короб, наполненный керамзитом, размер частиц 10-20 мм (рисунок 6). Габариты короба 340х340х40. Высота керамзитного слоя колеблется в пределах 20-40 мм) в один слой. Габариты короба 340х340х40.



Рисунок 6 - «Керамзит»

1.5.6. **Песок** – участок, представляющий собой короб, наполненный песком. (рисунок 7). Габариты короба 340х340х40. Высота песчаного слоя колеблется в пределах 10-30 мм.

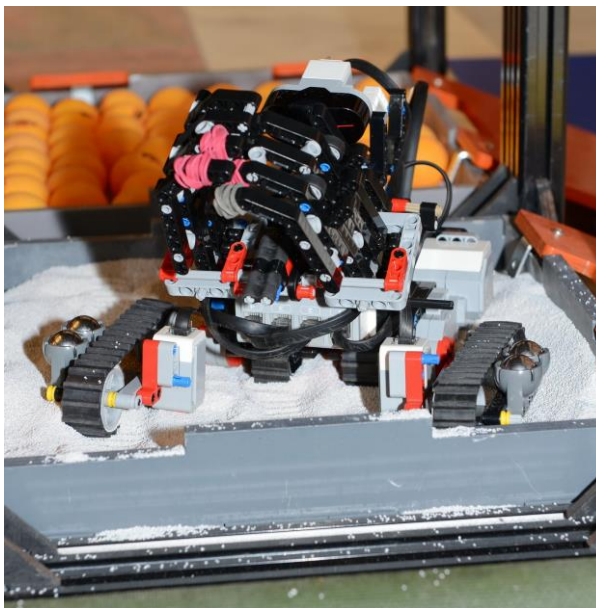


Рисунок 7 - «Песок»

1.5.7. **Сетка** – участок представляющий собой короб, затянутый капроновой сеткой (рисунок 8). Габариты короба 400х400х40. Размеры одной ячейки сетки – 1 см².



Рисунок 8 - «Сетка»

1.5.8. **Решето** – участок представляющий собой фанерную площадку с прямоугольными отверстиями (рисунок 9). Габариты площадки 340x340x10.

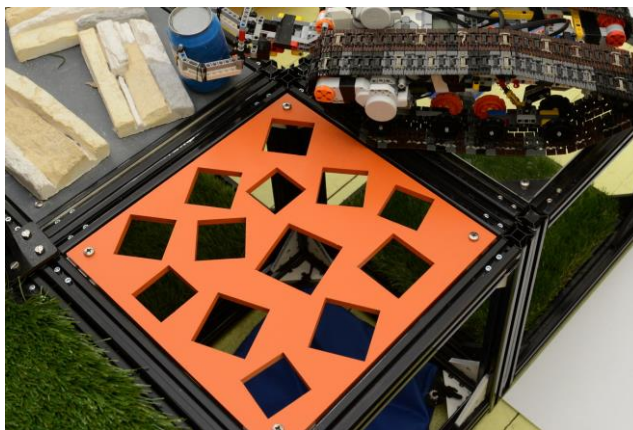


Рисунок 9 - «Решето»

1.5.9. **Наклонная поверхность с углом наклона 30°, обитая поролоном.** (рисунок 9).



Рисунок 10 - «Наклонная 30°»

1.5.10. **Лестничный марш** – высота ступени 75 мм, ширина ступени 90 мм. (рисунок 10).

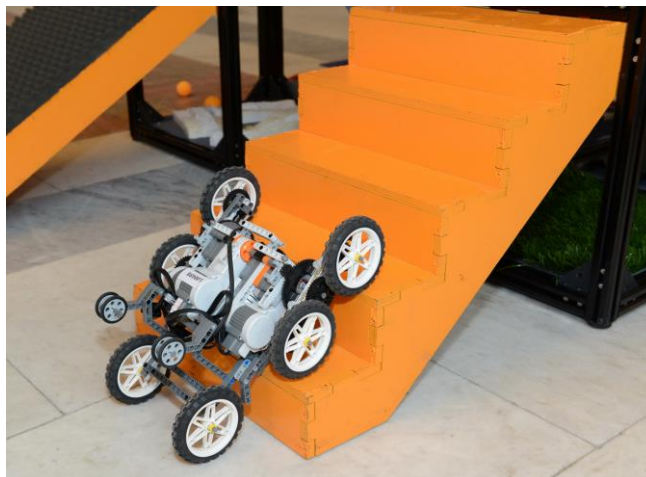


Рисунок 11 - «Лестница»

1.5.11. **Подвесной мост** – участок, расположенный на втором этаже, представляет собой подвесной веревочный мост, состоящий из деревянных ребер, набранных на нейлоновый шнур. (рисунок 11). Мост немного провисает.



Рисунок 12 - «Подвесной мост»

1.5.12. **Шипы** – данный участок представляет собой стандартный куб полигона с площадкой, на которую закреплены нарезанные под углом части бруса. Длина грани - 55мм, ширина грани - 40мм, высота шипа - 40мм. Данное препятствие демонстрирует проходимость робота.

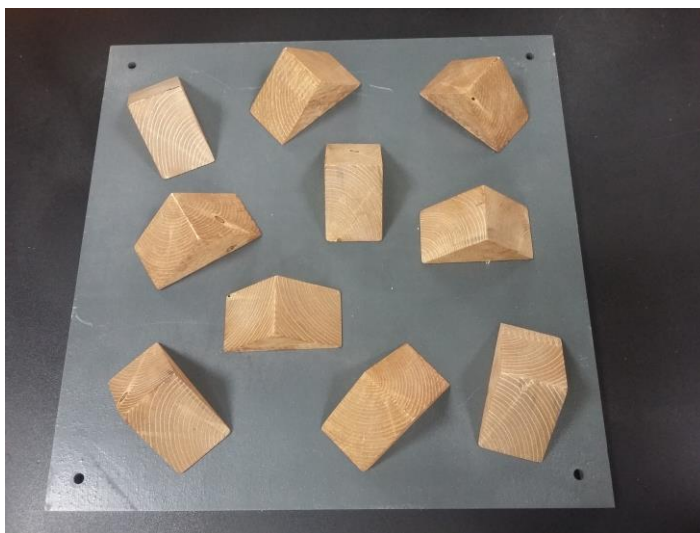


Рисунок 13 – «Шипы»

1.5.13. **Косые ramпы** - это стандартный кубик, с четырьмя наклонными ramпами по 15° разной направленности.

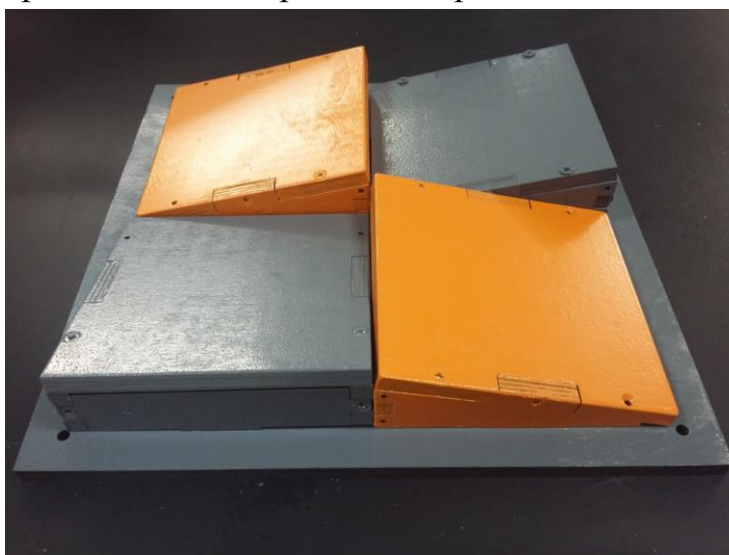


Рисунок 14 - «Косые ramпы»

1.5.14. **Крыша** – участок, представляющий собой отрезок кровельного листа (ондулина), с габаритными размерами 340x340x40 (рисунок 12).

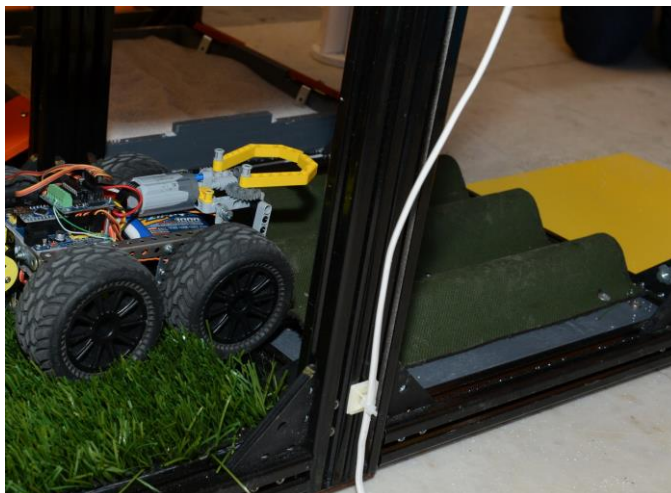


Рисунок 15 - «Крыша»

1.5.15. **Трубы** - Задание, рассчитанное на проверку характеристик манипулятора.

Представляет собой конструкцию из пластиковых труб, подвешенную на стенке ячейки. Каждая труба представляет собой определенное задание:

1. **Извлечь:** в трубу вложена трубка меньшего диаметра. Робот должен захватить и полностью извлечь трубку.
2. **Повернуть:** в трубу вложена трубка меньшего диаметра. Робот должен повернуть трубку вокруг своей оси, на 360/180 градусов, не вытаскивая из основной трубы.
3. **Исследовать:** (только в номинации Экстремал) внутри трубы на доньшке написана буква/цифра. Оператор и судья должны четко разглядеть символ на дне трубы.

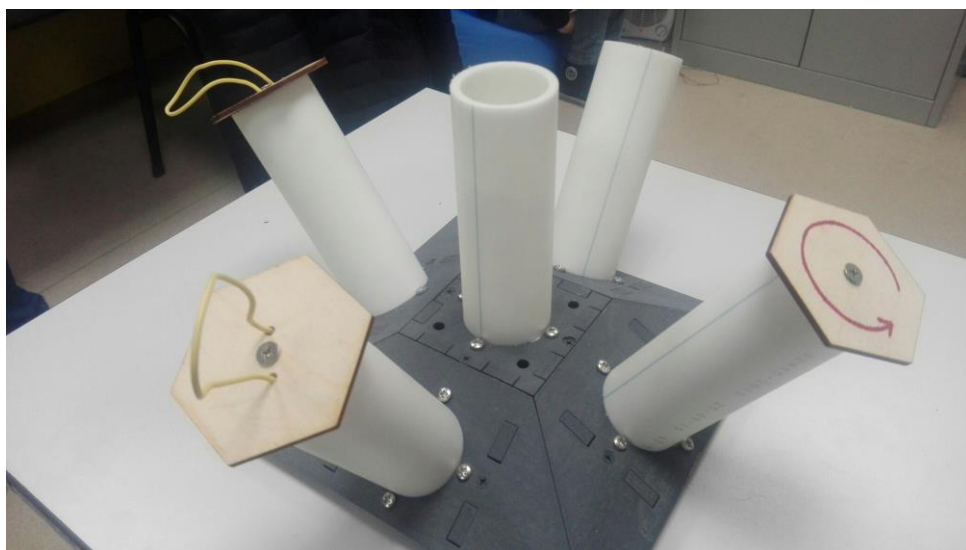
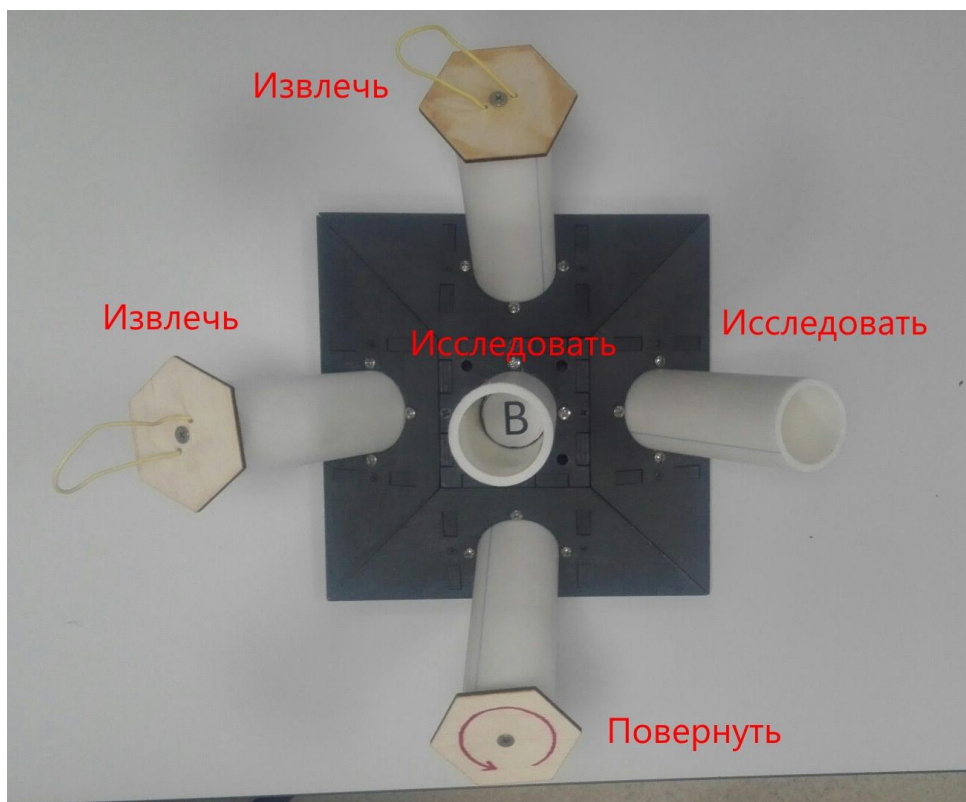


Рисунок 16 - «Трубы»

1.5.16. **Автономные поля** – белые поля 400x400 мм с разметкой в виде черной линии шириной 30 мм.

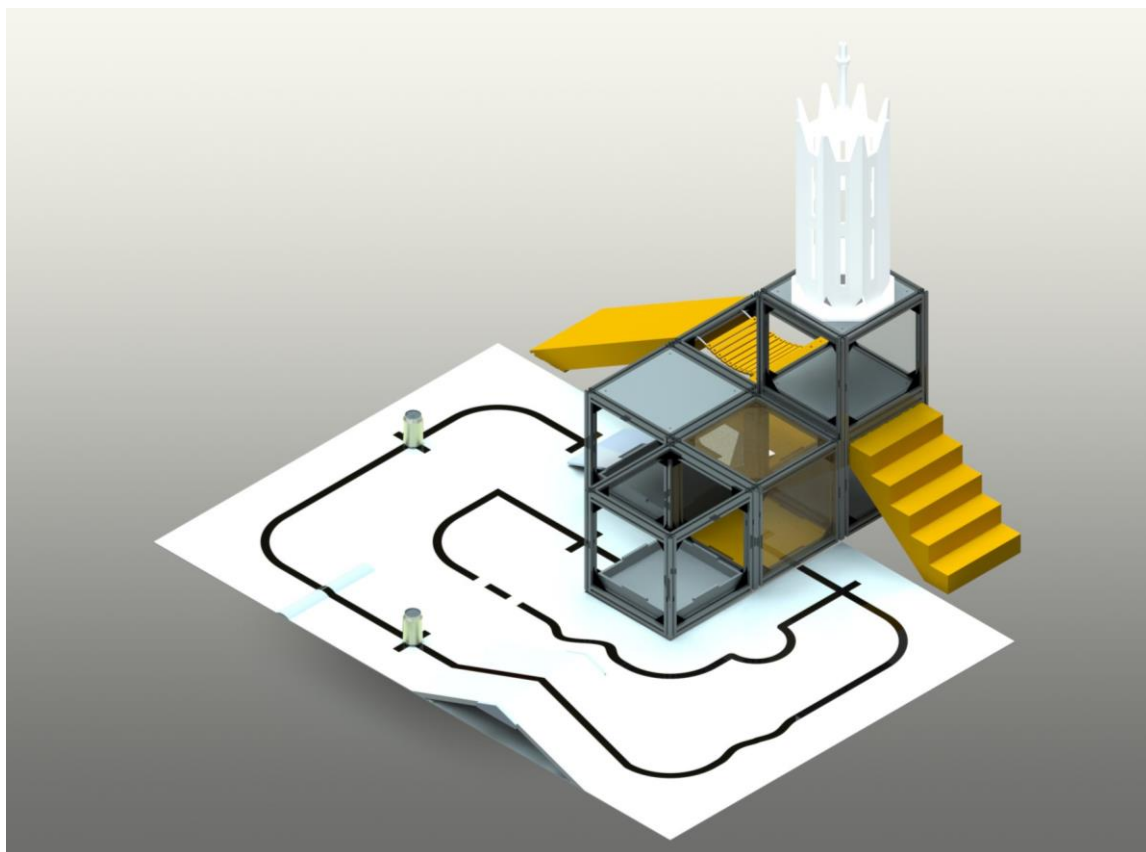


Рисунок 17 - «Пример расположения автономных полей»

Поля делятся на 2 типа:

1.5.16.1. Сложные участки (25 баллов за участок):

1.5.16.2. Простые участки (25 баллов за участок):

Каждые соревнования расположение полей меняется.

Поля выкладываются в форме двух разных маршрутов: сложный и простой. Маршруты начинаются и заканчиваются перекрестками. На каждом маршруте на одном из перекрестков встречается банка, которую можно захватить и довезти до любого ближайшего перекрестка за дополнительные баллы. На простом маршруте расположена наклонная 20° , с разметкой (черная линия).

Начинать следование по маршруту можно с любого из стартовых перекрестков. Возможно прохождение обоих маршрутов. Количество попыток выполнения данного задания неограничено.

1.5.17. Сбор маячков – Маячок представляет собой алюминиевую банку объемом 0.33л. Банка раскрашена в один из следующих цветов: красный, синий, зеленый, желтый. Задача робота - схватить и поднять маяк, либо любым другим способом доставить ее

в соответствующую по цвету зону. (рисунок 13). Зона представляет собой лист цветного пвх-пластика красного, синего, зеленого, желтого или белого цветов.



Рисунок 18 - «Сбор и доставка маячков»

1.5.17.1. За подъем маячка на высоту более 20 мм не менее чем на 1 секунду дается 30 баллов (в автоматическом режиме – 60 баллов), однако это не является обязательным условием, маячок можно затолкать или закатить в соответствующую зону.

1.5.17.2. За перемещение маячка в соответствующую по цвету зону дается 40 баллов (70 баллов за доставку белого маяка).

1.5.17.3. Маячок считается попавшим в зону, если он какой-либо своей частью касается поля зоны.

1.5.17.4. Если маячок коснулся поля соответствующей цветовой зоны, и покинул эту зону, то попадание все равно засчитывается.

1.5.17.5. Расположение и количество маячков будет определено судьями перед началом соревнований.