



# РЕГЛАМЕНТ СОСТЯЗАНИЙ «КУБОК РТК: ЗАРНИЦА»

1. На полигоне одновременно стартует 2 команды по 2 робота в версии Искатель (следующий уровень сложности – Экстремал). Возможных стартов несколько, команды выбирают старт сами, роботы одной команды могут стартовать с разных выходов. Порядок выбора определяется жребием.
  - 1.1. На выполнение задания дается 7 минут, либо до момента, когда все банки захвачены или обе команды безвозвратно выбыли из строя.
  - 1.2. У каждой команды есть база, на которую роботы, состоящие в команде должны доставлять банки любого цвета, любым способом.
  - 1.3. Красть банки с чужой базы нельзя (следующий уровень сложности - можно красть, применяется в финальной битве двух команд-победителей).
2. Начисление баллов:

Задание	Баллы
Доставка банки на базу	60
Доставка специальной банки на базу	80
Штраф за вмешательство в управление ( <i>неограниченное число раз</i> ). Респалм после штрафа - на своей базе	20
Штраф за потерянные детали ( <i>неограниченное число раз</i> )	5

Время выполнения задания учитывается в том случае, если баллы одинаковы.

3. Взаимодействие роботов в во время попытки (те же, что и в Кубке):
  - 3.1. Удержание робота противника на месте каким-либо образом более 20 секунд расценивается как застревание, и оба робота переставляются судьей назад, в те ячейки, которые они преодолели ранее.
  - 3.2. Конструктивные запреты:
    - запрещено использовать жидкие, порошковые и газовые вещества в качестве оружия против робота-соперника;
    - запрещено использовать легковоспламеняющиеся вещества;
    - запрещено создание помех для электронного оборудования, частотой воздействия больше 100кГц и излучаемой мощностью больше 10 мВт, за исключением штатных средств радио и видео связи;
4. Роботы, нарушающие вышеперечисленные запреты, снимаются с соревнований.
5. По мере проведения состязаний в Сочи организаторы вправе ввести дополнительные изменения в правила.